

Les afrogameuses

ÉVÉNEMENTS GRATUITS - TOUS PUBLICS

ATELIERS

> **Lundi 7 mars - 12h30 - 13h30**

Jeu : Cyberharcèlement dont vous êtes l'héroïne.

**BU Sciences - Learning lab
La Doua**

> **Mardi 8 mars - 18h - 19h**

Jeu : Cyberharcèlement dont vous êtes l'héroïne.

**BU Sciences - Learning lab
La Doua**

> **Mercredi 9 mars - 18h - 19h**

Les afrogameuses : Travailler dans le jeu vidéo

Animé par **Teninke Camara**, Creative Director et fondatrice de Blind Bend Studio. Elle expliquera **comment elle a créé son studio de jeu vidéo.**

Auparavant sound designer et motion designer pendant plusieurs années, elle abor-

dera **divers métiers de l'industrie du gaming**, les freins et opportunités qui l'ont amenés à concrétiser son projet et allier sa passion en créant son propre studio.

**BU Sciences - Learning lab -
La Doua**

> **Jeudi 10 mars - 18h - 19h**

Les afrogameuses : Inclusion et diversité dans les jeux vidéo
Animé par **Jennifer Lufau**, fondatrice et présidente d'Afrogameuses

Atelier – débat sur la **représentation des personnages féminins** et notamment **personnages racisés** dans les jeux vidéo.

Il s'agira de faire un **état des lieux** et d'entrevoir des **pistes de réflexion** et d'actions concrètes en termes d'inclusion et de représentativité

BVE - Bâtiment Astrée 1er étage

STANDS 9 et 10 Mars

- **LDigital** accompagne et sensibilise les femmes aux métiers et aux débouchés du numérique en Auvergne-Rhône-Alpes.
- **Les Afrogameuses** (présentation au verso)

EXPOSITION

- **Les décodeuses du numérique - Hall bâtiment Nautibus**

Au travers de 12 portraits de chercheuses, enseignantes-chercheuses et ingénieures dans les sciences du numérique, croquées par le crayon de Léa Castor, l'Institut des sciences de l'information et de leurs interactions (INS2I) du CNRS a souhaité mettre en avant la diversité des recherches en sciences du numérique et contribuer à briser les stéréotypes qui dissuadent les femmes de s'engager dans cette voie.

Retrouvez la bande dessinée «Les décodeuses du numérique» en consultation libre sur notre stand et en prêt à la BU Lyon 1.

Pour plus d'inclusion et de diversité dans les jeux vidéo

